



REGULAMENTO

O Regulamento da competição BoxLeague é um documento orientador de toda a competição.

1. A COMPETIÇÃO

1. Nesta edição da competição irá existir apenas um escalão:
- Equipas Mistas;
2. A competição é organizada em três fases distintas:
 1. Fase de Qualificação Online;
 2. Fase Qualificação Wildcard;
 3. Final

2. ESCALÕES

EQUIPAS MISTAS:

1. Serão permitidos atletas com data inferior aos 18 anos até ao limite mínimo de 16 anos caso apresentem uma autorização por escrito do encarregado de educação (à data das finais);
2. Número mínimo de atletas por equipa: 6 (3 atletas masculinos + 3 atletas femininos);
3. Número máximo de atletas por equipa: 10 (5 atletas masculinos + 5 atletas femininos);
4. Cada equipa tem de ter no seu plantel pelo menos um atleta Teen (até 24 anos), 1 Master +35 e 1 Master +40
5. Para a fase final, a equipa poderá substituir 4 membros da equipa que realizou a fase de qualificação online.

3. FASES DA COMPETIÇÃO

1. Fase de Qualificação Online: seis desafios de qualificação durante seis semanas: De 26 de Maio a 3 de Julho de 2021.
2. Fase de Qualificação Wildcard: 1 desafio extra para todas as equipas não apuradas através da Fase de Qualificação Online.

3. Fase Final: 25 e 26 de Setembro em local a anunciar! Nota: será presencial, ou não, mediante a aprovação da DGS

4. INSCRIÇÕES

1. O valor da inscrição para a competição por equipa: 100€
2. Não há devolução do pagamento da inscrição.

NOTA:

- Os participantes têm a possibilidade de reaver o dinheiro da inscrição em produtos BOXPT, consoante a data de inscrição da equipa.
- De dia 10 a 20 de maio - recebem 100€ em crédito;
- De dia 21 a 31 de maio - recebem 75€ em crédito;
- De dia 1 a 5 de Junho - recebem 50€ em crédito
- Os participantes têm acesso de forma gratuita ao bilhete de 2 dias para assistir á competição.

2. A inscrição deve ser efetuada por todos os atletas quer pretendam competir por equipas, através da aplicação da Regibox. Devem registar todos os membros da equipa juntamente com as informações lá solicitadas:-

3. A equipa deve verificar antes da inscrição, em que conferência se insere a sua box. Podem verificar no site oficial da BoxLeague em que conferência está inserido o distrito da vossa box.

4. Entre os dias 26 de Maio e 5 de Junho, as inscrições deverão ser feitas para o e-mail boxleagueportugal@gmail.com

5. SISTEMA DE QUALIFICAÇÃO

Este ponto apenas se refere à forma como a qualificação irá decorrer.

1. O processo de qualificação inicia-se com uma divisão por 7 conferências (Norte, Porto, Centro 1, Centro 2, Lisboa, Sul e Ilhas).
2. Cada box irá competir na sua conferência para alcançar um lugar na fase final
3. Cada equipa pode ter no máximo de 10 atletas inscritos (5 Masculinos e 5 Femininos).
4. Apenas 4 elementos (2 Masculinos e 2 Femininos) realizam cada um dos wods de classificação.

5. Após submissão e avaliação dos scores, passam às finais 40% das melhores equipas de cada conferência.

6. As equipas não apuradas nesta primeira fase, terão acesso a um Wod extra para atribuição de Wildcard. Este Wod já será a nível nacional, e não por conferência.

7. O Wildcard será atribuído às 20% melhores equipas nesse Wod extra.

6. FASE FINAL

1. Em cada desafio, cada equipa só poderá apresentar no máximo 4 atletas;

2. Para equipas que tenham mais que 4 atletas, podem substituir os atletas entre WODS;

3. Na situação de um WOD ser constituído por mais que 1 desafio, a equipa não poderá substituir atletas.

7. EQUIPAMENTO

1. Não são permitidos:

1. Wrist Straps;
2. Camisas/Fatos de Força (Powerlifting);
3. Knees Wraps (Powerlifting).

1. Todos os acessórios cujo objetivo seja oferecerem vantagem competitiva na execução dos movimentos e não apenas a segurança do atleta.

2. Todos os acessórios não mencionados que ofereçam dúvidas devem ser autorizados pela organização.

8. ENTREGA E VALIDAÇÃO DE RESULTADOS (FASE DE QUALIFICAÇÃO)

1. Os Wods de qualificação serão lançados 2 a 2 com um espaço de duas semanas para serem submetidos.

1. Os primeiros 2 Wods serão lançados dia 26 de Maio e têm até 5 de Junho às 23h59 para submeter.

2. Os segundos 2 Wods serão lançados dia 9 de Junho e têm até 19 de Junho às 23h59 para submeter.

3. Os terceiros 2 Wods serão lançados dia 23 de Junho e têm até 10 de Julho às 23h59 para submeter.

9. COMUNICAÇÃO DOS RESULTADOS (FASE DE QUALIFICAÇÃO)

1. Os resultados serão atualizados a cada duas semanas, sempre antes do lançamento de novos Wods.

10. RESULTADOS (FASE FINAL)

1. Na Fase Final da prova, cada equipa será ajuizado por pelo menos um juiz designado pela organização.

2. O resultado de um desafio será entregue pelo juiz ao secretariado para posterior validação; a decisão do juiz é soberana pelo que deve ser respeitada por todos os atletas.

3. É responsabilidade da equipa confirmar o resultado no final do desafio e assinar a folha do desafio. Se declinar este direito, o Head Judge assumirá este papel.

4. As classificações afixadas serão provisórias e passíveis de serem corrigidas.

11. AJUIZAMENTO/SUBMISSÃO DE RESULTADOS

1. FASE DE QUALIFICAÇÃO:

1. É obrigatória a submissão do vídeo de prova por parte de cada atleta, através da respetiva plataforma no site oficial da competição o resultado do desafio e respetivo link de vídeo para posterior visualização e validação por parte da organização;

2. A organização reserva-se ao direito de alterar o resultado de uma equipa caso se comprove que o resultado enviado não corresponde ao desempenho real do/a atleta.

1. FASE FINAL:

1. Na Fase Final da prova BoxLeague, cada atleta será ajuizado por pelo menos um juiz designado pela organização;

2. O resultado de um desafio será entregue pelo juiz ao secretariado para posterior validação; a decisão do juiz é soberana pelo que deve ser respeitada por todos os atletas e equipas.

12. PROTESTOS

1. Fase de Qualificação: após a publicação da tabela classificativa, poderá ser realizado um protesto, via e-mail, por parte da equipa à organização nas 24 horas seguintes.

2. Fase Final: no caso da equipa não concordar com o resultado definido e/ou conduta do/a atleta/equipa/juiz, poderá ser realizado um protesto aos responsáveis da organização.

Esse protesto terá o custo de 25€, sendo devolvido caso o/a atleta e equipa tenha razão no protesto apresentado.

13. TABELA CLASSIFICATIVA

1. Fase de Qualificação: a tabela classificativa durante a Fase de Qualificação será dividida de acordo com as conferências existentes, os desafios realizados e a classificação geral.
2. Fase Final: Será publicada a classificação do desafio e geral com a maior brevidade após a realização dos desafios. Após a realização de um desafio a equipa deverá confirmar o resultado através de uma assinatura no boletim de prova.
3. Cut-Off: **NÃO** existirão cortes na classificação.

14. PRÉMIOS E PRIZE MONEY

PRÉMIOS FASE DE QUALIFICAÇÃO ONLINE:

- 1) Cada Wod na fase de qualificação online terá o naming de um dos patrocinadores da competição.
- 2) A equipa vencedora a nível nacional de cada Wod na fase de qualificação online, irá receber do patrocinador em questão um prémio.

PRÉMIOS FASE FINAL

O Prize Money definido, é o seguinte:

- 1º Lugar: 2000€
- 2º Lugar: 1000€
- 3º Lugar: 500€

NOTA:

O pagamento dos prémios monetários implica a entrega de um documento fiscal por parte do respetivo vencedor(a), como Ato Isolado ou "Recibo Verde" e é sujeito ao pagamento dos impostos em vigor.

15. CONDUTA DO ATLETA E OUTROS

1. Todos os atletas inscritos têm que realizar a Fase de Qualificação;
2. A organização reserva-se ao direito de alterar o horário de provas;
3. Todos os atletas deverão realizar a inscrição na prova até às datas limite estipuladas;
4. No caso de serem qualificados para a Fase Final, deverão confirmar a sua participação à organização quando solicitados;

5. Nos dois dias da Fase Final, todos os atletas deverão comparecer no secretariado para confirmar a sua presença na prova;
6. Todos os atletas deverão comparecer aos briefings de prova (horários a designar);
7. Na Fase Final da prova, os atletas serão chamados, junto à zona de aquecimento, para competir; no caso de o atleta não comparecer quando chamado, este não poderá realizar o desafio;
8. Mau comportamento (insulto e/ou agressão a outro atleta, juiz e/ou voluntário) levará à desqualificação do atleta/equipa;
9. A utilização de material não permitido levará à desqualificação do atleta/equipa;
10. Todos os atletas deverão mostrar uma boa conduta desportiva, cumprindo com as regras e standards de movimento dos desafios e respeito por todos os membros da organização e atletas.